

DROIDSCRIPT QO'LLANMA

DroidScript IDE

Javascriptdan .apkgacha



1) DroidScript- bu dastur o'zining maxsus APIsiga ega bo'lib, u javascript kodlari orqali bizga .apk(android package) ilova va o'yinlar tuzishimiz uchun xizmat qiladi.

2) DroidScript versiyalari.

DroidScriptning ushbu: 1. DS 1.32

2. DS 1.42 3. DS 1.45 4. DS 1.48

5. DS 1.54 6. DS 1.56 7. DS 1.60

9. DS 1.72 10. DS 1.73 11. DS 1.74

12. DS 1.75 13. DS 1.76 14. DS X

versiyalari mavjud.

3) Demak DS da dasturlash

boshlashimiz uchun bizdan

talab qilinadigan narsa faqatgina

uni yuklab olish bo'ladi. Va shu

bilan birga plugin va premium

qilish yo'llarini ham ko'rib o'tamiz:

~~DROIDSCRIPTGA KIRISH.~~

Sezganingizday ushbu bo'limda biz DS haqida batafsil bilib olamiz.

Demak DroidScriptni yukladik va unga kirdik. Ekranda aylanuvchi doira paydo boladi, keyin dastur ekraniga otiladi. U yerda chap tomonda ikonka bor, unga bosilsa

"Documentation" bolimi chiqadi. Ekranni ong tomonida ikonkasi bor. Unga bosilsa "Demos" bolimi ochiladi.

Ekranni chaprogida wifi belgisi bor, U orqali pc bilan boglanish mumkin. Demak sal ongroqda 3 ta • ikonka bor.

Ushbu nuqtachalar dastur menyusidir. Unga bosilsa quyidagi:

- 1) New(Yangi)
 - 2) Plugins(Plaginlar)
 - 3) Settings(Sozlamalar)
 - 4) Demos(Namunalar)
 - 5) News(Yangiliklar)
 - 6) Premium(Premium)
 - 7) SDK
 - 8) About(Dastur haqida)
- bolimlari chiqadi.

Agar yangi dastur tuzmoqchi bolsak "New" ga bosib dastur nomini kiritamiz.

Masalan, "Hello" keyin "Ok" bosamiz va dastur kodlarini sinchiklab organib chiqamiz:

```
function OnStart(){  
    lay =  
    app.CreateLayout( "linear",  
    "VCenter,FillXY" );
```

```
img =
```

```
app.CreateImage( "Img/Hello
World.png", 0.2, -1 );
    lay.AddChild( img );

    btn =
app.CreateButton( "Press Me",
0.3, 0.1 );
    btn.SetMargins( 0, 0.05, 0, 0 );
    lay.AddChild( btn );

btn.SetOnTouch( btn_OnTouch
);

    app.AddLayout( lay );
}
```

*- Demak bu yerda nima bolganiga tushunmagan bolishingiz mumkin albatta. Xosh tushuntirib otsam, biz bu yerda "function OnStart()" orqali dastur boshlanishini belgiladik, bizning zaruriy kodlar ushbu

"{" orasiga yoziladi. lay =
app.CreateLayout("linear","VCenter,FillXY");- bu orqali layout
tuzdik, bu yerda
"LineyarLayout" tuzildi,
VCenter- markazdan, FillXY-
ekranni X va Y oslari boyicha
tuzildi.

img =
app.CreateImage("Img/Hello
World.png", 0.2, -1);- bu yerda
rasm yaratdik va unga fayl
uladik.

lay.AddChild(img);-
lay(LinearLayoutimiz)ga
img(rasm)ni uladik.

btn =
app.CreateButton("Press Me",
0.3, 0.1);- bu yerda "button",
yani "Press Me" yozuvli
tugmacha yaratdik

btn.SetMargins(0, 0.05, 0,

0);- tugmachani joylashuvini belgiladik.

lay.AddChild(btn);-
lay(LinearLayoutimiz)ga tugmachani uladik.

btn.SetOnTouch(btn_OnTouch);- tugma bosilganda biror iah bajarilishi uchun funksiya qoahdik.

app.AddLayout(lay);-
dasturimizga
lay(LinearLayoutimiz)ni uladik.

Endi tugmani bossak
qanaqasiga ish bajaradi
deyapsizmi? Mana javobi:

```
function btn_OnTouch(){  
app.ShowPopup("Hello");  
}
```

Koryapmizki, biz oddiy dastur tuzdik, va bu hech qiyinchilik tugdirmadi.

Ushbu versiya Demo

Toliq versiyani sotib olishingiz
mumkin.

Narxi:-avvalgi ~~200~~ qiwi

hozirgi-170 qiwi -25%

Toliq versiyada:

1. DroidScript premium
 2. Toliq malumotlar
 3. DroidScript API haqida
barchasi
 4. Dasturlar tuzish
 5. Oyinlar tuzish
 6. Dasturga reklama qoahish
 7. Dasturingiz orqali pul ishlash
 8. DroidScriptni 2 oy ichida
toliq organish
 9. Secret funksiyalar qoshish
 10. DroidScript boyicha
mutahassislik
 11. DroidScript sertifikatini
olish kabi bolimlar mavjud.
- Toliq versiya: 78 bet.

Ushbu qollanma, uni ichidagi
malumot va boshqa narsalar
mutloq MasterOS, yani menga
tegishli uni ozgartirish, sotish
va kopaytirish O'z. Res. va
Rossiya Federatsiyasi
qonunlariga binoan taqiqlanadi.
Agar taklif yoki ozgartirish
kiritish istagi bolsa menga
boglaning.

Telegram: @kontrataka

Tel: +79218963802

Email:

xudarganov24@gmail.com

© 2019 MasterOS SA

All rights reserved.

DroidScript Qollanma
Demo versiya
© 2019 MasterOS SA

